

X-Traction

Beschreibung:

Dynamischer Bewerb mit Positions-, Magazin-, Ziel-/Distanz- und Waffenwechsel

Ablauf:

Schütze kommt mit dem Rücken zum Ziel in den Raum.

2 geladene Magazine (mit jeweils 5 Schuss) und Waffe (Verschluss vorne/geschlossen) liegen hinter dem Schützen auf den

Pulten (2 Stände).

Nach dem Signal „Feuer frei“ geht der Schütze zum Stand, die Waffe wird geladen und es wird auf die erste Speziälscheiben

geschossen (5 Schuss).

Nach Abfeuern der 5 Schuss ist - das Magazin zu entnehmen (das leere Magazin bleibt am Mann)

- die Sicherheit zu prüfen (Blickprüfung) und in sichere Richtung abzuschlagen
- erst dann auf die 2. Position – Waffe mit dem Lauf Richtung Kugelfang (!) – wechseln
- dort ist mit dem (vorab dort positionierten) Magazin die Waffe erneut zu laden und
- die 2. Speziälscheibe zu beschießen (ebenfalls mit 5 Schuss)
- wobei als erstes die Scheibe mit dem „No-Shoot“-Target zu beschießen ist. Die Waffe verbleibt auf Position 2.
- Wechsel auf Position 3 und „Bekämpfen“ von Ziel Nummer 3 mit den dort befindlichen Mitteln.

Zeit: Maximal 90 Sekunden

Gewertet werden: die Zähler auf der Scheibe

„No-Shoot“ = minus 10 Punkte

Schussabgabe nach Signal des Zeitablaufs = minus 10 Punkte

Wertungsklassen:

Production (alle FFW bis 6“ Lauf mit offener Visierung)

Optics (alle FFW bis 6“ Lauf mit optischer Visierung)

Wertung:

Anzahl der Punkte wird mit 1,xx (= 90 minus der verbrauchten Zeit) multipliziert

Teilnehmer:

Mitglieder des CR26 und deren Gäste (gegen Teilnehmer darf kein Waffenverbot verhängt sein bzw. kein Verfahren anhängig sein;

Teilnehmer ohne waffenrechtliches Dokument dürfen nur unter Aufsicht schießen).

Nenngeld:

12 Euro (Nichtmitgli

eder 15 Euro) je Durchgang und Wertung (Production und Optics)